

Actualización para la comunidad: COVID-19

18 de marzo del 2020

La salud y la seguridad de nuestra comunidad es la principal prioridad de la Ciudad de Eugene. Estamos escribiendo hoy para mantenerlo actualizado sobre las acciones que estamos tomando con nuestros socios de la Salud Pública, del Condado de Lane, de la Ciudad de Springfield y del resto de Eugene para disminuir la rápida propagación de COVID-19. También puede encontrar información actualizada en la página web de Coronavirus de la Ciudad en eugene-or.gov/coronavirus (en inglés).

- Al del martes, 17 de marzo, el Ayuntamiento de la Ciudad de Eugene tuvo una reunión de emergencia y apoyó una orden administrativa que declara el estado de emergencia. Esta misma acción la han estado tomando otras jurisdicciones, incluyendo la ciudad de Springfield y el gobierno del Condado de Lane. La declaración de emergencia autoriza a la Gerente General Temporal de la Ciudad de Eugene; Sarah Medary a tomar medidas específicas para confrontar la emergencia de COVID-19, incluyendo una mejor identificación de los cambios constantes a nuestras necesidades, de la ubicación y la adquisición de recursos, y en última instancia, de un mejor servicio a las necesidades de la comunidad y de nuestra región. Hemos activado el Centro de Operaciones de Emergencia de la Ciudad que está trabajando en conjunto con nuestros socios del Condado de Lane y de la Ciudad de Springfield para mantener todos los servicios críticos, para identificar las necesidades de la comunidad y para responder rápida y coordinadamente.
- Además de las estrategias implementadas por la Gobernadora Brown y para ayudar a enfrenar la propagación y para protegernos mutuamente, la Ciudad ha realizado los siguientes ajustes a los servicios con la orientación de la Salud Pública del Condado de Lane y consultando con nuestro personal experto en respuesta a emergencias:
 - Se suspendieron todas las reuniones públicas;
 - Se cerraron temporalmente todas las bibliotecas, centros comunitarios y piscinas y además se suspendieron todos los eventos;
 - Se cerró temporalmente el teatro municipal “Hult Center” y se suspendieron todos los programas.
 - Se pueden encontrar servicios modificados por toda la ciudad y se actualizarán en la página web: eugene-or.gov/coronavirus (en inglés).
- Los servicios de emergencia no cambiarán. Continuaremos respondiendo a las llamadas de emergencia para servicios, crímenes en curso, otros problemas de vida / seguridad de alta prioridad e incidentes que requieren la recolección de evidencia. Nuestro personal de la policía, de los bomberos y el personal médico tiene el equipo, la capacitación y los protocolos que necesitan para protegerse a sí mismos y a los miembros de nuestra comunidad.
- Estamos trabajando activamente con nuestros socios de servicios para personas que no tienen hogar y con el Condado de Lane para ayudar a identificar, a satisfacer las necesidades, y a reducir la propagación de COVID-19 entre las personas que no tienen un sitio donde vivir. Hemos implementado docenas de estaciones de lavado de manos en ubicaciones estratégicas en toda la comunidad, incluyendo el centro de la Ciudad. Estamos buscando opciones-alternativas de refugio

y nos estamos asegurando de que haya suministros y de que se tenga la información necesaria para poder atender de manera segura a las personas que no tienen un hogar.

- Reconocemos que este evento impacta significativamente a muchos sectores de nuestra comunidad empresarial. Estamos trabajando junto a socios de desarrollo económico, incluyendo a la Cámara de Comercio del Área de Eugene, el Condado de Lane, el Centro de Desarrollo de Pequeñas Empresas en Lane Community College y con Business Oregon, para poder brindar asistencia a los empleadores de la región.
- COVID-19 Información en inglés para: [empresas](#) (en inglés) y [trabajadores](#) (en inglés).

Qué puedes hacer para ayudar

Comportamientos saludables

- Cúbrase al toser. Cúbrase con un pañuelo desechable al toser y al estornudar y cuando termine, bótelo. Si no tiene un pañuelo, tosa en su codo.
- Lávese las manos frecuentemente con agua y jabón. Use desinfectante para manos si no tiene acceso a agua y jabón.
- Evite tocarse la cara, especialmente los ojos, la nariz y la boca.
- Quédese en casa si está enfermo. Evite el contacto con personas enfermas.

Distanciamiento social

- No se dé la mano. Evite el contacto innecesario al saludar: no de la mano, no abrase o bese a nadie. Encuentre formas alternativas para saludar sin contacto.
- Deje espacio. Mantenga un radio de 6 pies entre usted y los demás en espacios públicos. (Las gotas que pueden portar influenza y COVID-19 comúnmente pueden viajar hasta 6 pies).
- Piénsalo. Si usted normalmente reconsidera asistir a un evento durante la temporada de gripe, reconsidere ahora. Las personas mayores de 60 años y aquellas con afecciones respiratorias, cardíacas preexistentes o que están inmunocomprometidas deben evitar todas las reuniones grandes.

Ayudarse unos a otros

- Chequee con sus vecinos: ofrézca hacer recados o ir al mercado para ayudar a alguien que no puede ir por su cuenta.
- Reduzca el estigma: COVID-19 es un virus que no distingue entre personas, raza, religión.
- Apoye a las organizaciones locales con donaciones.
- Apoye a las empresas locales y organizaciones artísticas y culturales mediante la compra de tarjetas de regalo, boletos para eventos futuros o con pedidos.

Donde se puede obtener la mejor información

- [Salud Pública del Condado de Lane](#)
- Centro de llamadas del condado de Lane - 541-682-1380 (Para español diga: "español por favor")
- Ciudad de Eugene - <https://www.eugene-or.gov/4056>
- [Autoridad de Salud de Oregon - COVID-19](#) (en inglés)
- [Centros para el Control de Enfermedades](#)

Al disminuir la rápida propagación de COVID-19, podemos preservar la capacidad para tener suficiente atención médica en nuestra región, lo que será crítico en las próximas semanas. Gracias por todo lo que están haciendo para ayudar a mantenerse seguros y saludables. Tenemos que trabajar juntos para poder reducir el impacto de COVID-19